

Ranglisten-Turnier Aktivschach Jugend 2018

Außer an den Freitagen mit Kader-Training oder einem offiziellen Jugendturnier kann **immer** ein Ranglistenturnier gespielt werden!
Es braucht dazu nur 4 Gleichgesinnte für jeweils eine Gruppe.

Teilnahmeberechtigt sind alle Jugendspieler (Jahrgang **2000** und jünger) sowie **alle** Schachspieler/-innen mit einer DWZ **unter** 1500.
Die Teilnahme der Erwachsenen ist insbesondere gewünscht, um auf eine optimale Gesamt-Teilnehmerzahl zu kommen, wie z.B. 8 oder 12 oder 16.

Bei Neueinstieg ins Turnier haben **alle** Spieler die **Turnierwertungszahl 1500**.
Es werden an jedem Spieltag **4er-Gruppen** nach **TWZ** gebildet.
Ist bei 2 oder mehr Startern die TWZ gleich, spielt der Teilnehmer mit der größeren DWZ in der höheren Gruppe.

In 2018 gilt beim Start die DWZ vom 15.1.2018.

Ende des Turniers ist der letzte Freitag-Spieltag vor Weihnachten, **dann steht die Rangliste 2018** endgültig fest.
Sieger ist, wer am Ende diesen Tages auf Rang 1 steht.

Spielmodus: 4 Teilnehmer, jeder gegen jeden, **15 Minuten** pro Spieler Bedenkzeit
Vor jeder Partie werden immer die Farben ausgelost. Zwischen den Runden 5 Minuten Pause.
Meldeschluss ist freitags immer um 18.10 Uhr, danach Einteilung der Gruppen durch TL.
1. Runde Beginn 18.15 Uhr 1-4, 2-3 2. Runde 18.50 Uhr 1-3, 2-4 3. Runde 19.25 Uhr 1-2, 3-4

Punktevergabe:

Jeder Spieler/-in erhält bei einem Turnierergebnis von 0 Punkten einen Abzug von 20 von seiner TWZ.
Bei 0,5 Turnierpunkten = +/- 0 zur TWZ
Jeder Spieler erhält pro halben Punkt über 0,5 Turnierpunkte 20 Bonuspunkte zu seiner TWZ hinzu.
(zum Beispiel werden 2 Punkte im Turnier erzielt, also 1,5 darüber bedeuten 3x20 Bonuspunkte > also plus 60 RLP)
Mit dieser neuen TWZ ergibt sich sein Ranglistenplatz und er/sie startet damit ins nächste Turnier.

Auswertung und Veröffentlichung (Aushang, Email) erfolgt durch den TL bzw. Jugendleiter.

Internetseite siehe http://www.sv-oberursel.de/index.php?show=turniere&view=jugend_rl
<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<

Teilnehmerzahlen /Gruppenstärke :

3 Teilnehmer: A-Gruppe mit 3 T
4 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T

5 Teilnehmer: A-Gruppe mit 5 T
*Es werden 5 Runden mit **2x10 min.** gespielt, damit vor 20 Uhr beendet.*

6 Teilnehmer: A-Gruppe mit 6 T
*Es werden 5 Runden mit **2x10 min.** im Rutschsystem gespielt.*

7 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 3 T
8 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T

9 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 5 T
Es werden 5 Runden mit 2x10 min. gespielt, damit vor 20 Uhr beendet.

10 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 6 T
*Es werden 5 Runden mit **2x10 min.** im Rutschsystem gespielt.*

11 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T, C-Gruppe mit 3 T

12 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T, C-Gruppe mit 4 T

13 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T C-Gruppe mit 5 T
Es werden 5 Runden mit 2x10 min. gespielt, damit vor 20 Uhr beendet.

14 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T C-Gruppe mit 6 T
Es werden 5 Runden mit 2x10 min. im Rutschsystem gespielt.

15 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T, C-Gruppe mit 4 T, D-Gruppe mit 3 T

16 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T, C-Gruppe mit 4 T, D-Gruppe mit 4 T

Bei mehr als 16 T wird systematisch wie bei 13-16 Teilnehmern eingeteilt.

<<<<<<<<