

Ranglisten-Turnier Aktivschach Jugend 2023

Außer an den Freitagen mit Kader-Training oder einem offiziellen Jugendturnier kann immer ein Ranglistenturnier gespielt werden! Es braucht dazu nur 4 Gleichgesinnte für jeweils eine Gruppe.

Teilnahmeberechtigt sind alle Jugendspieler (Jahrgang 2005 und jünger) sowie alle Schachspieler/-innen mit einer DWZ unter 1500. Die Teilnahme der Erwachsenen ist insbesondere gewünscht, um auf eine optimale Gesamt-Teilnehmerzahl zu kommen, wie z.B. 12 oder 16 oder 20.

Bei **Neueinstieg** ins Turnier haben alle Spieler die Turnierwertungszahl 1500. Es werden an jedem Spieltag Gruppen nach TWZ mit 4 bis 6 Teilnehmern gebildet. Ist bei 2 oder mehr Startern die TWZ gleich, spielt der Teilnehmer mit der größeren DWZ in der höheren Gruppe.

Ende des Turniers ist der letzte Freitag-Spieltag vor Weihnachten, dann steht die Rangliste 2023 endgültig fest. Sieger ist, wer am Ende diesen Tages auf Rang 1 steht.

Spielmodus: Bei 4 Teilnehmern pro Gruppe, jeder gegen jeden, 15 Minuten pro Spieler Bedenkzeit. Bei 5er- und 6er-Gruppen wird die Bedenkzeit auf 10 Minuten pro Spieler und Partie verkürzt. Die Spieler rutschen dabei immer im Uhrzeigersinn weiter. Zwischen den Runden 5 Minuten Pause. Meldeschluss ist freitags immer um 18.10 Uhr, danach Einteilung der Gruppen durch TL. 1. Runde Beginn 18.15 Uhr, 2. Runde 18.50 Uhr, 3. Runde 19.25 Uhr.

Punktevergabe: Jeder Spieler/-in erhält bei einem Turnierergebnis von 0 Punkten einen Abzug von 20 von seiner TWZ. Bei 0,5 Turnierpunkten = +- 0 zur TWZ.

Jeder Spieler erhält pro halben Punkt über 0,5 Turnierpunkte 20 Bonuspunkte zu seiner TWZ hinzu. (zum Beispiel werden 2 Punkte im Turnier erzielt, also 1,5 darüber bedeuten 3x20 Bonuspunkte > also plus 60 RLP)

Mit dieser neuen TWZ ergibt sich sein Ranglistenplatz und er/sie startet damit ins nächste Turnier.

Auswertung und Veröffentlichung (Aushang, Email) erfolgt durch den TL bzw. Jugendleiter. Internetseite siehe http://www.sv-oberursel.de/index.php?show=turniere&view=jugend_rl <

Teilnehmerzahlen /**Gruppenstärke** :

3 Teilnehmer: A-Gruppe mit 3 Teilnehmern

4 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 Teilnehmern

5 Teilnehmer: A-Gruppe mit 5 T Es werden 5 Runden mit 2x10 min. gespielt, damit vor 20 Uhr beendet.

6 Teilnehmer: A-Gruppe mit 6 T Es werden 5 Runden mit 2x10 min. im Rutschsystem gespielt.

7 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 3 T.

8 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T.

9 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 5 T In B-Gruppe werden 5 Runden mit 2x10 min. gespielt, damit vor 20 Uhr beendet.

10 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 6 T In B-Gruppe werden 5 Runden mit 2x10 min. im Rutschsystem gespielt.

11 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T, C-Gruppe mit 3 T.

12 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T, C-Gruppe mit 4 T.

13 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T C-Gruppe mit 5 T In C-Gruppe werden.

5 Runden mit 2x10 min. gespielt, damit vor 20 Uhr beendet.

14 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T C-Gruppe mit 6 T In C-Gruppe werden 5 Runden mit 2x10 min. im Rutschsystem gespielt.

15 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T, C-Gruppe mit 4 T, D-Gruppe mit 3 T.

16 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T, C-Gruppe mit 4 T, D-Gruppe mit 4 T.

Bei mehr als 16 T wird systematisch wie bei 13-16 Teilnehmern eingeteilt.