Ranglisten-Turnier Aktivschach Jugend 2020-21

Außer an den Freitagen mit Kader-Training oder einem offiziellen Jugendturnier
kann immer ein Ranglistenturnier gespielt werden!
Es braucht dazu nur 4 Gleichgesinnte für jeweils eine Gruppe.

Teilnahmeberechtigt sind alle Jugendspieler (Jahrgang 2003 und jünger)
sowie alle Schachspieler/-innen mit einer DWZ unter 1500.
Die Teilnahme der Erwachsenen ist insbesondere gewünscht,
um auf eine optimale Gesamt-Teilnehmerzahl zu kommen, wie z.B. 12 oder 16 oder 20.

Bei Neueinstieg ins Turnier haben alle Spieler die Turnierwertungszahl 1500.
Es werden an jedem Spieltag Gruppen nach TWZ mit 4 bis 6 Teilnehmern gebildet.
Ist bei 2 oder mehr Startern die TWZ gleich, spielt der Teilnehmer mit der größeren DWZ in der höheren Gruppe.

Bei Fortsetzung des am 6.3.2020 unterbrochenen Turniers gelten beim Start am 1.10.2021 die Zahlen vom 6.3.2020.
Ende des Turniers ist der letzte Freitag-Spieltag vor Weihnachten, dann steht die Rangliste 2020-21 endgültig fest. **Sieger** ist, wer am Ende diesen Tages auf Rang 1 steht.

Spielmodus: 4 Teilnehmer, jeder gegen jeden, 15 Minuten pro Spieler Bedenkzeit
Vor jeder Partie werden stets die Farben ausgelost. Zwischen den Runden 5 Minuten Pause.
Meldeschluss ist freitags immer um 18.10 Uhr, danach Einteilung der Gruppen durch TL.
1. Runde Beginn 18.15 Uhr 1-4, 2-3 2. Runde 18.50 Uhr 1-3, 2-4 3. Runde 19.25 Uhr 1-2, 3-4

Punktevergabe:
Jeder Spieler/-in erhält bei einem Turnierergebnis von 0 Punkten einen Abzug von 20 von seiner TWZ.
Bei 0,5 Turnierpunkten = +- 0 zur TWZ
Jeder Spieler erhält pro halben Punkt über 0,5 Turnierpunkte 20 Bonuspunkte zu seiner TWZ hinzu.
(zum Beispiel werden 2 Punkte im Turnier erzielt, also 1,5 darüber bedeuten 3x20 Bonuspunkte > also plus 60 RLP)
Mit dieser neuen TWZ ergibt sich sein Ranglistenplatz und er/sie startet damit ins nächste Turnier.

Auswertung und Veröffentlichung (Aushang, Email) erfolgt durch den TL bzw. Jugendleiter.
Internetseite siehe http://www.sv-oberursel.de/index.php?show=turniere&view=jugend_rl
<<<<<<<<<<<<

Teilnehmerzahlen /**Gruppenstärke** :

3 Teilnehmer: A-Gruppe mit 3 Teilnehmern
4 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 Teilnehmern

5 Teilnehmer: A-Gruppe mit 5 T
Es werden 5 Runden mit 2x10 min. gespielt, damit vor 20 Uhr beendet.

6 Teilnehmer: A-Gruppe mit 6 T
Es werden 5 Runden mit 2x10 min. im Rutschsystem gespielt.

7 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 3 T
8 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T

9 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 5 T
In B-Gruppe werden 5 Runden mit 2x10 min. gespielt, damit vor 20 Uhr beendet.

10 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 6 T
In B-Gruppe werden 5 Runden mit 2x10 min. im Rutschsystem gespielt.

11 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T, C-Gruppe mit 3 T
12 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T, C-Gruppe mit 4 T

13 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T C-Gruppe mit 5 T

In C-Gruppe werden 5 Runden mit 2x10 min. gespielt, damit vor 20 Uhr beendet.

14 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T C-Gruppe mit 6 T
In C-Gruppe werden 5 Runden mit 2x10 min. im Rutschsystem gespielt.

15 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T, C-Gruppe mit 4 T, D-Gruppe mit 3 T
16 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T, C-Gruppe mit 4 T, D-Gruppe mit 4 T

Bei mehr als 16 T wird systematisch wie bei 13-16 Teilnehmern eingeteilt.
<<<<<<<<