**Ranglisten-Turnier** Aktivschach **Jugend**

**Teilnahmeberechtigt** sind alle Jugendspieler (Jahrgang 1998 und jünger)
sowie **alle** Schachspieler/-innen mit einer DWZ **unter** 1500.
Die Teilnahme der Erwachsenen ist insbesondere gewünscht,
um auf eine optimale Gesamt-Teilnehmerzahl zu kommen, wie z.B. 4 oder 8 oder 12.

Bei Neueinstieg ins Turnier haben alle Spieler die **T**urnier**w**ertungs**z**ahl **1500**.
Es werden an jedem Spieltag 4er-Gruppen nach **TWZ** gebildet.
Ist bei 2 oder mehr Startern die TWZ gleich, spielt der Teilnehmer mit der größeren DWZ in der höheren Gruppe.

**In 2016** gilt die DWZ vom 1.4.2016.
Ende des Turniers ist der letzte Freitag-Spieltag vor Weihnachten, **dann steht die Rangliste** 2016 endgültig fest.
Sieger ist, wer am Ende diesen Tages auf Rang 1 steht.

**Spielmodus**: 4 Teilnehmer, jeder gegen jeden, **15** Minuten pro Spieler Bedenkzeit
Vor jeder Partie werden immer die Farben ausgelost. Zwischen den Runden 5 Minuten Pause.
Meldeschluss ist freitags immer um 18.10 Uhr, danach Einteilung der Gruppen durch TL.
1. Runde Beginn 18.15 Uhr 1-4, 2-3 2. Runde 18.50 Uhr 1-3, 2-4 3. Runde 19.25 Uhr 1-2, 3-4

## Punktevergabe:

Jeder Spieler erhält pro halben Punkt über 0,5 Turnierpunkte 20 Bonuspunkte zu seiner TWZ hinzu.
(zum Beispiel werden 2 Punkte im Turnier erzielt, also 1,5 bedeuten 3x20 Bonuspunkte > plus 60)
Jeder Spieler erhält bei einem Turnierergebnis von 0 Punkten einen Abzug von 20 von seiner TWZ.
Bei 0,5 Turnierpunkte = +- 0 zur TWZ
Mit dieser neuen TWZ ergibt sich sein Ranglistenplatz und er/sie startet damit ins nächste Turnier.

Außer an den Freitagen mit einem offiziellen Jugendturnier kann **immer** ein Ranglistenturnier gespielt werden!
Es braucht dazu nur 4 Gleichgesinnte für jeweils eine Gruppe.

**Auswertung und Veröffentlichung** (Aushang, Email) erfolgt durch den TL bzw. Jugendleiter.
Internetseite siehe http://www.sv-oberursel.de/index.php?show=turniere&view=jugend_rl
<<<<<<<<<<<<

## Teilnehmerzahlen /Gruppenstärke :

3 Teilnehmer: A-Gruppe mit 3 T
4 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T

5 Teilnehmer: A-Gruppe mit 5 T
*Es werden 5 Runden mit 2x10 min. gespielt, damit vor 20 Uhr beendet.*

6 Teilnehmer: A-Gruppe mit 6 T
*Es werden 5 Runden mit 2x10 min. im Rutschsystem gespielt.*

7 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 3 T
8 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T

9 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 5 T
*Es werden 5 Runden mit 2x10 min. gespielt, damit vor 20 Uhr beendet.*

10 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 6 T

*Es werden 5 Runden mit 2x10 min. im Rutschsystem gespielt.*

11 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T, C-Gruppe mit 3 T
12 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T, C-Gruppe mit 4 T

Bei mehr als 12 T wird systematisch wie bei 9-12 Teilnehmern eingeteilt.
<<<<<<<<<<<<