

## **RANGLISTE 2017 R2-Herausforderungsturnier**

Die **11 Spieltermine** werden für ein komplettes Jahr (zwischen dem 2. Januar – 23. Dezember) durch die TL festgelegt und sind verbindlich.

In jedem Kalendermonat soll höchstens 1 Turnier angesetzt werden. (Möglichst am 1. Freitag im Monat) Gespielt wird nur **eine** Partie am Freitagabend. **Das Highlight** ist die Bestimmung der Gegner. Diese Ermittlung der Spielpaarungen erfolgt um 20.15 Uhr.

### **TERMINE**

13.Januar - 3.Febr - 3.März - 21.April // 5.Mai - 2.Juni - 11.Aug // 1.Sept - 6.Okt - 3.Nov - 1.Dez

### **Turnierordnung:**

Es wird am 1. Januar eines Jahres eine **Rangliste** gebildet nach den zu diesem Zeitpunkt gültigen DWZ-Zahlen.

**Inaktive Spieler** aus der DWZ-Liste werden zunächst nicht in dieser Rangliste aufgenommen.

Der DWZ -Beste kommt auf Platz 1 und erhält zum Start 100,00 Ranglistenpunkte.

Der Zweitbeste auf 2 bekommt 99 P. Der Dritte bekommt 98,00 Ranglistenpunkte. \*)

Der 25. z. B. erhält also 76,00 Startpunkte.

**Nach jedem** letzten Freitag im **4-Monatsrhythmus** (Jan-April //Mai-August// Sept-Dez) werden von jedem Teilnehmer,

der nicht **mindestens einmal** in diesem Zeitraum mitgemacht hat, 10% seiner **Punkte abgezogen**.

\*) Alle Punkte werden auf 2 Stellen nach dem Komma berechnet und in der Rangliste so ausgewiesen.

**Wer ohne DWZ** ins Turnier **einsteigt**, erhält als **Platzziffer** die bislang letzte plus 1.

Als **Ranglistenpunkte** bekommt er 101 minus seine Platzziffer.

**Beispiel:** 63 Teilnehmer sind bisher gelistet,

nun kommt neuer Teilnehmer ohne DWZ >> er bekommt Platz 64 und 37,00 Startpunkte

**Wer mit DWZ** ins laufende Turnier **einsteigt**, erhält als **Platzziffer** den Rang, den er am 1.1. inne gehabt hätte.

Als **Ranglistenpunkte** bekommt er 101 minus seine Platzziffer.

Abgezogen werden (je nach Einstiegsdatum) die % (also 0 oder 10 oder 19%) aus dem 4-Monatsrhythmus.

**Beispiel:** der Teilnehmer steigt **im Mai** ins Turnier ein.

Mit seiner DWZ hätte er am 1.1. den Rang 12 belegt >> er bekommt Platz 12 und 89,00 Startpunkte – davon sofort abgezogen

werden ihm (weil Einstiegsdatum erst im zweiten 4-Monatszyklus) **10 %**, das macht dann **80,10**

**Ranglistenpunkte**.

Und der daraus resultierende Ranglistenplatz **vor** Durchführung dieses Spielabends.

### **Ermittlung der Spielpaarungen:**

Zunächst als **Herausforderung**. Alle angemeldeten Spielernamen kommen in einen Lostopf.

Der zuerst ausgeloste Spieler darf sich einen Gegner auswählen.

So wird durchgelost, bis jeder\*) eine Herausforderung aussprechen durfte. (\*außer den schon durch Forderung verplanten Spielern)

Bei einer **ungeraden** Teilnehmerzahl ist der zu aller letzt übrig bleibende Spieler der Lucky-Loser und bekommt 20% seiner **Platzziffer** als Bonus dazu.

Beispiele: **Lucky-Loser** steht auf Platz 4, er erhält 0,8 Ranglistenpunkte hinzu. Lucky-Loser steht auf Platz 26, er erhält 5,2 Ranglistenpunkte hinzu.

### **Bedenkzeit**

Gespielt wird **eine** Partie am Freitagabend mit der **Bedenkzeit** 1 Stunde für 30 Züge plus 15 Minuten für Rest der Partie. Notationspflicht besteht für den Spieler solange, bis er nach dem 30. Zug weniger als 10 Minuten Restbedenkzeit auf seiner Uhr hat.

Vor Beginn der Partie lösen die beiden Spieler selbst die Farben aus.

### **Wertung der Partie:**

Gewinnt der höher platzierte Spieler - bekommt er der den Quotienten aus seinem **Platz** und dem des Gegners hinzu.

