

# Lichess (Turniersystem)

Lichess ist eine freie Schachsoftware für Livepartien und Trainingsfunktionen mit vielfältigen Möglichkeiten <https://de.wikipedia.org/wiki/Lichess>. Nach einer kurzen Anmeldung kann jeder loslegen. Wir nutzen beim SVO inzwischen die Teilnahme an Onlineturnieren, wollen jetzt weitere Turniere organisieren und nehmen auch in Mannschaften an Online-Turnieren teil unter unserer Eintragung als Vereinsteam SV Oberursel.

Nachfolgend geben wir Erläuterungen für die Anmeldung unter Lichess (vom PC aus) und eine Beschreibung zu den Modalitäten eines Turniers:

## **Anmeldung als Spieler: [www.lichess.org](http://www.lichess.org)**

Die Lichess Anmeldung erfolgt unter einem Benutzernamen. Bei Schachservern erleben wir die Eingabe von vollständigen persönlichen Namen neben der Mehrheit von Pseudonymen. In unserem Kreis von Spielern, die sich untereinander kennen, aber nur bei einem sprechenden Namen wiedererkennen können, scheint die Nutzung eines Teils des Namens oder Initialien empfehlenswert.

z.B. JW\_2020, JvW01 oder Jens\_SVO

Hinweis zum Schachverein Oberursel:

Da sich die große Mehrheit von Spielern mit einem Pseudonym ohne Wiedererkennungsmöglichkeit angemeldet hatte, wurde von Dominik, dem SVO-Initiator der Lichess Nutzung, zu einem Teil der Pseudonyme der Vorname im Forum genannt.

Mit der Anmeldung kann sofort begonnen werden, Partien anzusehen (Zuschauen) oder selber ein Spiel – differenziert nach dem Zeitmodus - anzubieten (Spielen). Vom System wird ein Gegner zugeordnet, der einer aktuellen Spielstärke entspricht. Alle Partien werden innerhalb des Systems Lichess gewertet und werden in den Wertungszahlen für verschiedene Spielgeschwindigkeiten im Benutzerprofil gespeichert.

Bei der Wiederanmeldung von Lichess am PC wird automatisch der gewählte Name aufgerufen. Soll der Spieler (oder Spielernamen) gewechselt werden, muss die Abmeldung des Users erfolgen.

Mit der Anmeldung sind auch vielfältige Turnierteilnahmen möglich. Diesbezüglich empfehlen wir die Anmeldung bei einem Team.

## **Anmeldung im Team SV Oberursel**

Der zweite Anmeldeschritt ist die Anmeldung im Team.

**Gemeinschaft > Teams > Suche: SV Oberursel**

Mit dem Anmeldeantrag muss erst die Aufnahme durch einen Administrator erfolgen. Das Team SV Oberursel wurde von Dominik G. initialisiert und wird inzwischen mit 26 Teilnehmern (Stand Mai 2020) auch von Dimitri N., Jens v.W. und Ernst F. administriert. Innerhalb der Teams werden Turnierbeteiligungen möglich.

Um der befremdlichen Anonymität entgegenzuwirken, hat der Initiator im Forum des Teams Oberursel den Namen der Pseudonyme die Vornamen der Spieler hinzugefügt.

Wer eine Turnierorganisation vornimmt, kann das Turnier an Beteiligte via Mail kommunizieren oder auch in Lichess „Benachrichtige alle Mitglieder“ verwenden .

### **Turniermodi:**

Turniere lassen sich vom Ausrichter als Teamkampf, als Team-Turnier oder als Schweizer System organisieren.

Das Teamturnier, als Arena Turnier von Lichess für Mitglieder von Teams/Vereinen vorgesehen, hebt sich von den anderen Schachservern deutlich ab. Es wird z.B. in den Quarantäne -Turnieren verwendet und wird nachfolgend beschrieben:

Ein Turnier kann eine festgeschriebene Länge (z.B. 1,5 h, Quarantäneturnier: 1 Std 40 Min.) erhalten, in der man Partien spielt und versucht so viele Punkte wie möglich zu holen. Partien, die nach Ende der Turnierzeit beendet werden, fließen nicht mehr in die Wertung mit ein.

In Mannschaftsturnieren können unendlich viele bei einer Mannschaft mitspielen, es werden aber nur die zuvor festgelegte Anzahl Spieler mit den besten Resultaten gewertet. Die Anzahl der gewerteten Spieler ist variabel einstellbar. Meistens schwankt sie zwischen 3 und 7.

### **Punktesystem:**

Man erhält 2 Punkte pro Sieg 1 Punkt pro Remis und 0 Punkte bei einer Niederlage.

### **Besonderheiten:**

Nach zwei Siegen in Folge, verdoppelt sich die Punktzahl für jeden weiteren Sieg, solange bis die Siegesserie reißt.

Remisen in unter zehn Zügen geben keine Punkte. Remisen in unter 30 Zügen geben nur beim ersten mal 1 Punkt.

### **Auslosung:**

In der ersten Runde eines Turniers wird man gegen einen Gegner mit ähnlicher Wertungszahl ausgelost. Danach wird man gegen Gegner gelost, die ähnlich viele Punkte im bisherigen Turnierverlauf gesammelt haben. Es ist dabei auch möglich, gegen einen oder mehrere Spieler innerhalb eines Turniers mehrmals gelost zu werden.

### **Berserkermodus:**

In vielen Turnieren steht für die Teilnehmer der Berserkermodus zur Verfügung. Wenn man ihn aktiviert, hat man nur die Hälfte seiner Bedenkzeit, bekommt aber dafür bei einem Sieg einen Punkt mehr.

### **Partien:**

Für seinen ersten Zug hat man 20 Sek. Zeit. Wenn dieser ausgeführt wurde, beginnt die eigentliche Bedenkzeit zu laufen. Vor seinem ersten Zug kann man eine Partie noch abbrechen, ohne dass man die Wertungszahl verliert.

Auf Lichess kann man maximal einen Pre-Move (Zug im Voraus) ausführen.

Wenn man nur noch wenig Zeit hat, gibt es ein optisches und akustisches Warnsignal.

### **Kommunikation:**

Während einer Partie und im Turnierraum steht Links ein Chat zur Verfügung, in dem man Nachrichten eingeben kann. Ein Voicechat oder Ähnliches steht aber nicht zur Verfügung.

### **Analyse:**

Alle Partien werden gespeichert und können mit Hilfe der Engine Stockfish 11 auf Lichess analysiert werden. Die Partianalyse finden wir einerseits unter Werkzeuge > Erweiterte Suche (Namenseingabe und Analyseregler (unten) auf grün schieben).

Die zweite Wahl ist die Analyse sofort nach der Partie mit dem Analyseregler oben rechts (lokale Auswertung)

Analysen können eingestellt werden unter LERNEN > Studien und gemeinsam aufbereitet werden.

### **Turnierteilnahme:**

Die Teilnahme an internationalen Turnieren (Spiele > Turniere) ist vielfältig möglich. Ständig – zumeist stündlich - werden ½-stündige, 1-stündige oder längere Arena Turniere als Schnellturniere mit Standardzeiten von 1, 3, 5 oder 10 Min/Spieler/Partie abgewickelt und Schweizer System Turniere beliebiger Zeiteinstellungen angeboten. Um im Kreis Oberursel/Bad Homburg/Offenbach/Hessen/Bundesliga u.a. untereinander zu spielen, setzen Turnierorganisatoren Turniere in Lichess auf. Die Organisatoren von Turnieren senden Informationen und geben dabei einen Link mit, mit dessen Hilfe zum Turnierzeitpunkt das Turnier eröffnet wird.

Oberursel, Dezember 2020

Jens von Wahlen / Ernesto Fromme